**MODUL AJAR**

**SMART BOX**

**“ Maze Magnet“**



**TK ISLAM AL-IRSYAD CANDI**

**KELOMPOK A**

**SEMESTER 1**

**TAHUN AJARAN 2025/2026**

1. **INFORMASI UMUM**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NAMA** | **Sayyidatul Kifayah** | **JENJANG/KELAS** | **TK A** |
| **ASAL SEKOLAH** | **TK ISLAM AL IRSYAD** | **MATA PELAJARAN** | **-** |
| **ALOKASI WAKTU** | **1-5 PERTEMUAN**  **210 MENIT** | **JUMLAH SISWA** | **15 ANAK** |
| **MODEL PEMBELAJARAN** | **TATAP MUKA** | | |
| **FASE** | **FONDASI** | | |
| **TOPIK** | **SMART BOX** | | |
| **TUJUAN KEGIATAN** | * **Anak mampu memecahkan masalah** * **Anak mampu memusatkan pikiran** * **Anak mampu mengingat lebih lama** * **Anak mampu mengkoordinasi tangan dan mata** | | |
| **KATA KUNCI** | **Maze Magnet** | | |
| **ALAT DAN BAHAN** | * **Permainan maze magnet** * **Magnet** * **Spidol** * **Klip kawat** * **Kertas pertanyaan** | | |
| **SARANA DAN PRASARANA** | **Ruang kelas dan Lingkungan sekitar sekolah** | | |

1. **KOMPONEN INTI**
2. **BERCERITA/BERDISKUSI GAMBAR**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumber** | **Media Permainan Smart Box. Dokumentasi** |

1. **CURAH IDE KEGIATAN**
2. Kegiatan Awal

* Berbaris di depan kelas
* Kegiatan Motorik Kasar (Gerak dan Lagu / Senam Ceria)
* Menyanyikan Lagu Indonesia Raya
* Praktek sholat berjamaah
* Mengaji
* Bergantian masuk kelas
* Salam
* Absensi dan doa mau belajar
* Membaca Surat Pendek
* Membaca doa sehari-hari

1. Kegiatan Awal untuk memantik ide atau imajinasi anak

Rabu = Anak diajak menyebutkan macam-macam kendaraan

Kamis = Anak dijelaskan tentang cara berhitung dengan klip warna

Rabu = Anak diajak untuk menjawab pertanyaan yang sudah dipilih

Kamis = Anak diberitahu tentang mengurutkan angka

1. Kegiatan main

|  |  |
| --- | --- |
| Rabu 30 Juli 2025  (Permainan 1) Kendaraan | * Menyebutkan macam – macam kendaraan * Menyebutkan gambar yang sudah ada di tema kendaraan dalam maze magnet * Mencari jalan menuju gambar stop pada tema kendaraan |
| Rabu 30 Juli 2025  (Permainan 2) 30 Juli 2025  Pelangi | * Menyebutkan warna pelangi * Menyebutkan angka * Menjawab pertanyaan dari penjumlahan * Menghitung jumlah klip sesuai jumlah angka |
| Kamis 31 Juli 2025  (permainan 3) 31 Juli 2025  Lebah | * Bercerita tentang hewan lebah dan maknannya * Mengurutkan angka 1-10 * Mencari jalan hewan lebah menuju sarangnya sesuai urutan angka |
| Kamis 31 Juli 2025 (Permainan 4)  Supraise box | * Mencari jalan menuju box kecil * Menjawab pertanyaan yang sudah dipilih dalam box |
| Rabu 6 Agustus 2025  (Permainan 1)  Kendaraan | * Menyebutkan macam – macam kendaraan * Membuat kereta bersama teman * Berjalan bersama menuju gambar stop * Menyebutkan angka yang sudah dipilih disebelah gambar stop * Menyebutkan gambar yang sudah ada di tema kendaraan dalam maze magnet * Mencari jalan menuju gambar stop pada tema kendaraan |
| Rabu 6 Agustus 2025  (Permainan 2) Pelangi | * Menyebutkan warna pelangi * Menyebutkan angka * Menjawab pertanyaan dari penjumlahan * Menghitung jumlah klip sesuai jumlah angka |
| Kamis 7 Agustus 2025  (permainan 3) Lebah | * Bercerita tentang hewan lebah dan maknannya * Mengurutkan angka 1-10 * Mencari jalan hewan lebah menuju sarangnya sesuai urutan angka |
| Kamis 7 Agustus 2025 (Permainan 4)  Supraise box | * Mencari jalan menuju box kecil * Menjawab pertanyaan yang sudah dipilih dalam box |

1. Pengembangan Diri

* Menari
* Menggambar

**Penutup**

1. Bercakap-cakap tentang kegiatan hari ini, yang disukai dan tidak disukai anak.
2. Refleksi perasaan dan apresiasi
3. Menguatkan konsep yang telah dibangun anak sesuai dengan pengetahuan yang direncanakan
4. Bercakap-cakap tentang rencana kegiatan esok hari
5. Doa sesudah kegiatan, salam, salim, pulang